

Presentada en Lugo la 5ª edición del campeonato científico internacional para escolares D3MOBILE, patrocinado por UNESCO y apoyado por Marc Márquez.

Más de cuatro mil estudiantes de entre 13 y 18 años de todo el mundo han adquirido varias de las consideradas competencias del Siglo 21 mediante esta experiencia educativa online.

Lugo (España) 21/12/2016. El Campus Terra de la Universidad de Santiago de Compostela (España) invita a estudiantes escolares y sus profesores/centros educativos a participar en el “5º Campeonato Internacional de Modelado 3D con tu tablet/teléfono móvil”, una competición científica totalmente gratuita y online para promover el interés de la ciencia entre los jóvenes e introducir a los estudiantes en el modelado 3D y los nuevos métodos emergentes de medición de precisión. Todo lo que se necesita para participar es un teléfono móvil o una Tablet, un PC o MAC con Windows, Linux u OSX y una conexión a internet. Se proporcionará formación a través de guías online, un foro y correo electrónico.

Una completa experiencia educativa on-line

Los principales objetivos del Campeonato son la estimulación, tanto en estudiantes como en profesores, de las competencias STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) para poner de manifiesto la importancia de la toma de decisiones basada

5th D3MOBILE international scientific school contest, with the patronage of UNESCO and supported by Marc Márquez, presented in Lugo, Spain.

More than four thousand students between 12 and 18 years old all over the world have acquired several 21st Century skills through this e-learning experience.

Lugo (Spain) 21/12/2016. The Campus Terra of the University of Santiago de Compostela (Spain) invites students and their teachers/schools to participate in the “5th International Championship in 3D Modeling with your smartphone-tablet”, a totally free and fully online science student competition to promote interest in science among young people and introduce students to 3D modelling and the new emerging methods of precision measurement. All that is needed to participate is a smartphone or tablet, a PC or MAC with Windows, Linux or OSX and an internet connection. Training will be provided through online guides, a forum and email.

A whole e-learning experience

The main objectives of the Championship are the stimulation of teacher’s and students’ STEAM

en el análisis de los resultados obtenidos en un proceso experimental.

El campeonato cuenta con el patrocinio de la UNESCO, que representa el nivel más exclusivo de apoyo de esta Organización y que es otorgado a aquellos proyectos que cuentan con importancia para los programas y objetivos estratégicos de la UNESCO, porque D3MOBILE fomenta el aprendizaje, la enseñanza y los resultados educativos mediante el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) y porque utiliza m-learning, e-learning y los recursos educativos de libre acceso (OER).

Además, este campeonato incentiva el uso educativo de Internet, el uso y aprendizaje de las unidades de medida, promociona la cultura geográfica entre nuestros estudiantes y el aprendizaje de varios programas técnicos de modelado 3D que, profesores y estudiantes, encontrarán útil para su trabajo en el futuro.

El profesor de la Universidad de Santiago de Compostela, Juan Ortiz Sanz, director del proyecto, explicó una de las razones por las que más de cuatro mil estudiantes de todo el mundo han participado ya: “actualmente los modelos 3D se utilizan a diario en áreas estrechamente relacionadas con la cultura juvenil como el cine, fútbol, tenis, Fórmula 1, moda o videojuegos, por lo que los estudiantes se sorprenden de ver el potencial del teléfono móvil/Tablet para realizar estos modelos 3D, y lo fácil y divertido que resulta hacerlos. Por otra parte, vemos el uso cotidiano y generalizado de modelos 3D virtuales en

(Science, Technology, Engineering, Art e Mathematics) skills in order to encourage the importance of decision making based on the analysis of the results obtained in an experimental process.

D3MOBILE is held with the patronage of UNESCO, a form of support for those activities that are relevant to the strategic objectives and programmes of UNESCO, because D3MOBILE enhances learning, teaching and overall education performance through Information and Communication Technologies (ITC), and because uses m-learning, e-learning and Open Educational Resources (OER).

Furthermore, this Championship encourage the educational use of the Internet, the use and teaching of the units of measurement, promote geographical culture amongst our students and the learn of various technical 3D modeling computer programs which teacher and students might find useful for their future work.

University of Santiago de Compostela's professor Juan Ortiz Sanz, project director, explained one reason for more than four thousand students all over the world have participate yet: “nowadays, 3D models are used all the time in areas closely related to youth culture such as movies, soccer, tennis, sports, Formula 1, fashion and

multitud de campos (medicina, veterinaria, urbanismo, arquitectura, industrias -moda, automoción, ocio, videojuegos, aeroespacial, agroalimentaria...-, ingeniería, construcción, deporte, patrimonio o, entre otros, accesibilidad), y se comprueba cómo los citados modelos 3D virtuales se están convirtiendo en una potente herramienta de registro de información. Esta técnica se difundirá en los próximos años como lo hizo antes la fotografía y el vídeo, aventuró Ortiz, quien ve reforzada su opinión con el rápido desarrollo que está experimentando la impresión en 3D, con la que se puede materializar prácticamente cualquier modelo tridimensional virtual.

Estas y otras competencias adquiridas con D3MOBILE están muy relacionadas con la Competencias del S. XXI de la UNESCO.

Estudiantes y profesores escolares

El campeonato está abierto a estudiantes de entre 12 y 18 años de todo el mundo. Los equipos participantes estarán compuestos por entre 2 y 4 estudiantes y un profesor.

D3MOBILE anima a todos los profesores de ciencias, tecnología, ingeniería, matemáticas, arte, informática, física, biología, geología, dibujo artístico, dibujo técnico, (TIC) Tecnologías de la Información y la comunicación o ciencias de la tierra a inscribirse.

Los equipos se deben registrar en la web del campeonato (<http://d3mobile.es>). La fecha

videogames, so students are likely to be amazed at the potential of smartphones/tablets when it comes to building these 3D models, at how easily they can be created and at the fast results that can be obtained while having fun at the same time”.

These and other competences acquired through D3MOBILE are closely related with UNESCO’s 21st Century skills.

School students and teachers

The Championship is open to students aged 12-18 all over the world. Participating teams will consist of 2 to 4 students and one teacher.

D3MOBILE encourages all sciences, technology, engineering, mathematics, art, computer, physics, biology, geology, art drawing, technical drawing, (ITC) Information and Communications Technology or earth sciences teachers to get involved.

Teams must be registered through the competition’s website (<http://d3mobile.es>). The registration deadline is 14 March 2017. The tests will be finished through to April and the winners will be published in June. There is a [quick start guide](#).

Supported by Marc Márquez

One of the highlights among the prizes

límite para registrarse es el 14 de marzo de 2017. Las pruebas deberán finalizarse en abril y los ganadores serán dados a conocer en junio. Existe una [guía rápida de participación](#).

Apoiado por Marc Márquez

Uno de los premios destacados incluye una camiseta y gorras firmadas por Marc Márquez, que apoya de este modo la 5ª D3MOBILE. El recientemente coronado Campeón del Mundo de Moto GP 2016 se une así a otros famosos deportistas, como Pau Gasol, Iker Casillas o Rafa Nadal, que apoyaron las pasadas ediciones de la D3MOBILE. [En este enlace se puede encontrar un avance de los premios de 2017](#).

Promocionando la UNESCO, la ciencia española, la ciencia de la USC, la mujer en la ingeniería/arquitectura y la cooperación España-latinoamérica.

En esta edición, hay cuatro premios para aquellos equipos que mejor promocionen la Estrategia de la UNESCO a medio-largo plazo 2014-2021. También hay un premio para el equipo que mejor promocioe la difusión de los resultados de investigación de un científico o de un centro de investigación español. Cualquier científico/centro puede difundir sus resultados a través de D3MOBILE si lo desea, para ello solamente es necesario proponer a cualquier profesor/alumno escolar que participe en el premio CIENCIA ESPAÑOLA de la D3MOBILE y enviarles esta noticia y/o la [guía rápida de participación](#) y el [avance de los premios de 2017](#). Otro premio, de

include a T-shirt and cups signed by Marc Márquez, who supports 5ª D3MOBILE in this way. Newly crowned 2016 Moto GP world champion joins other famous sportsmen, like Pau Gasol, Iker Casillas or Rafa Nadal, who supported D3MOBILE's past editions. [An advance of 2017 Prizes can be founded in this link](#).

Promoting UNESCO, Spanish science, USC science and Women in engineering/architecture.

This edition, there are four prizes for those teams that best promote UNESCO's Medium-Term Strategy for 2014-2021. There are one prize to the team that best promote the diffusion of research results of a spanish scientist/centre. Any scientist or center can diffuse their results through D3MOBILE, it's only necessary to propose any school teacher/students to participate in SPANISH SCIENCE prize and send them this new and/or the [quick start guide](#).

There are other prize, sponsored by Spanish Fundación Mujeres, for the team that best promote the role of women in architecture/engineering. The winner of this prize in 2016 was a [3Dmodel about Anna Keichline, North American Architect and inventor of the K-Brick](#).

Sponsors

características similares al anterior, será para el equipo que mejor promocióne los resultados de investigación de un científico/centro de la Universidad de Santiago de Compostela (España).

Hay otro premio, patrocinado por la Fundación Mujeres española, para el equipo que mejor promocióne el papel de la mujer en la arquitectura/ingeniería. El equipo ganador de este premio en 2016 fue este [modelo 3D sobre Anna Keichline, arquitecta norteamericana e inventora del ladrillo K-Brick](#).

Destacar finalmente que la alcaldía mayor de Bogotá, en colaboración con el Centro Cultural y Educativo Reyes Católicos de esta ciudad, perteneciente al Ministerio de Educación Cultura y Deporte Español han creado este año los premios d3mobile-frontera, para los equipos de Colombia o Quito que mejor promociónen la relación entre España y Latinoamérica en el ámbito industrial, de investigación o de colaboración sobre la paz.

Sponsors

El proyecto D3Mobile, promovido por el grupo USCAN3D de la USC, está patrocinado por UNESCO, la Fundación Española para la Ciencia y Tecnología (FECYT), el Centro Español de Metrología (CEM) del Ministerio de Industria, Energía y Turismo; el Instituto Geográfico Nacional (IGN); UNIVERSIA, del Banco de Santander; la Xunta de Galicia, la Diputación Provincial de Lugo, el Concello de Lugo y bq, entre otras instituciones públicas y privadas.

This project, promoted by the USCAN3D group at the University of Santiago de Compostela, is sponsored by UNESCO, the Fundación Española de Ciencia y Tecnología (FECYT), the Centro Español de Metrología (CEM), el Centro Nacional de Información Geográfica (CNIG), Universia of the Banco de Santander, Xunta de Galicia, Diputación de Lugo, Concello de Lugo, and bq, among other public and private institutions.

Gabinete de Comunicación

Vicerreitoría de Coordinación
Praciña da Universidade, s/n
Pazo de Montenegro
27001 Lugo
Tel. 982 821 516

Supplementary Material

- The whole ceremony - Periscope
<https://twitter.com/d3mobile/status/811528319132798976>
- Photos ceremony
https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=661122070715922&id=120484484779686
- Quick start guide
<https://www.dropbox.com/s/464sn4lhlinhv05/D3MOBILE%20QUICK%20START%20GUIDE.pdf?dl=0>
- 2017 Prizes:
<https://www.dropbox.com/s/d29x6vewnguu9yl/PRIZESPREMIOS17ADVANCE%C2%AD19122016%20ING.pdf?dl=0>
- 3Dmodel about Anna Keichline, North American Architect and inventor of the K-

Gabinete de Comunicación

Vicerreitoría de Coordinación
Praciña da Universidade, s/n
Pazo de Montenegro
27001 Lugo
Tel. 982 821 516

MATERIAL DIFUSIÓN

- The whole ceremony - Periscope
<https://twitter.com/d3mobile/status/811528319132798976>
- Fotos presentación
https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=661122070715922&id=120484484779686
- Guía rápida de participación
<https://www.dropbox.com/s/5ar9tf5nhagise9/D3MOBILE%20GUIA%20RAPIDA%20ESP.pdf?dl=0>
- Avance premios 2017:
<https://www.dropbox.com/s/6im7yvz961qhhkn/PRIZE%20SPREMIOS17ADVANCE%C2%AD19122016%20ESP.pdf?dl=0>
- Enlace al modelo 3D sobre Anna Keichline, arquitecta norteamericana e inventora del ladrillo K-Brick:
<https://skfb.ly/NzLA>.
- Video promocional D3MOBILE2017:
https://www.youtube.com/watch?v=I9_C-cWgsgQ&t=8s
- FLYER/POSTER (A4)
http://d3mobile.es/descargas/D3mobileAnuncio2017_esp.pdf
- Modelos 3D de años anteriores:
https://sketchfab.com/d3mobile-m_world_league/models
- D3MOBILE 2017 logo
<https://www.dropbox.com/s/ckizo2mp5s36stj/D3MOB>

Brick:

<https://skfb.ly/NzLA>

- Promotional Video D3MOBILE2017:
<https://www.youtube.com/watch?v=c--7AbLtuLI&t=2s>

-Flyer/Poster (A4):
http://d3mobile.es/descargas/D3mobileAnuncio2017_eng.pdf

- D3MOBILE's past editions 3D models:
https://sketchfab.com/d3mobile-m_world_league/models

- D3MOBILE 2017 logo
<https://www.dropbox.com/s/ckizo2mp5s36stj/D3MOBILE2017%20DEF%20Y%20OPEN.pdf?dl=0>



Under the patronage of
**Spanish National
Commission for
Cooperation
with UNESCO**



[ILE2017%20DEF%20Y%20OPEN.pdf?dl=0](#)